

Deltagerne er inviteret, sådan, at et bredt spektrum af faglig viden og interesser, organisationer og brancher er repræsenteret. Øvrige deltagere: projektets følgegruppe, bordformænd og referenter fra Teknologirådet. Fremtidsscenerierne er sendt til deltagerne på forhånd.

Indledning (20 min.)

Velkomst. Præsentation af workshopens emne, formål, deltagerkreds og program.

1. Kritikfase (80 min.). Blandede grupper på 5-7 personer med forskellig baggrund plus ordstyrer og referent.

Formål (Introduktion, 5 min):

- 1) at få kritik og forslag til ændring af fremtidsscenerier,
- 2) at få deltagerne forskellige synspunkter, interesser og uenigheder på bordet,
- 3) at uddrage 'opmærksomhedspunkter' om fremtidens byudvikling.

Proces:

Præsentationsrunde i grupperne (10 min.): 'One-minute-life-story' og »hvorfør deltager jeg?«

Dialog parvis (15 min.):

- 1) Indtryk af scenarierne. Hvad har jeg særligt hæftet mig ved? Hvad oplever jeg som problematisk? Hvad synes jeg, der mangler? Hvad tiltaler mig mest og hvorfor?
- 2) Opmærksomhedspunkter: Hvad er særlig vigtigt at være opmærksom på i

forbindelse med mulige fremtidsscenerier for forskellige kystbyer?

Dialog i grupperne (50 min.):

- 1) Runde: Opmærksomhedspunkterne fra par-dialogerne. Den ene fortæller, hvad den anden har sagt – og omvendt.
- 2) Diskussion med fælles konklusioner i form af de fem vigtigste opmærksomhedspunkter. Kan være fra scenarierne eller noget, der er underbelyst, overbelyst eller mangler. Skriv de fem punkter på plancher.
- 3) Nævn om muligt eksempler på modstridende synspunkter, præferencer, prioriteringer eller forestillinger om byernes funktion, udvikling el.lign. Skrives også på plancher.

Referenterne fokuserer på viden, ideer og *forskellige* interesser.

Pause (15 min.) Deltagerne læser de andre grupperes plancher.

2. Visionsfase (55 min.) Nye grupper af deltagere med ensartet baggrund og/eller samme interesser.

Formål (Introduktion, 5 min):

Med afsæt i scenarierne og kritikfasen udfoldes visioner for fremtidens kystby mellem år 2050 og 2100: »Med udgangspunkt i de forventede klimaforandringer, på hvilken måde skal byen udvikle sig?«

Proces: (50 min.)

Runde: Navn og ét input fra hver deltager: *Hvorhen skal byen udvikle sig?*

Grupperne opfordres til at tegne området, som de ønsker, det skal se ud (=overblik og enkel formidling).

Grupperne opfordres til ikke at gentage kritikfasen, men tænke forfra og udvikle egne scenarier.

Grupperne opfordres til at tænke frit, »lege Vorherre« og ikke lade sig begrænse af, hvordan et område er disponeret i dag.

Deltagerne opfordres desuden til at anlægge et helhedssyn og ikke lade sig begrænse af snævre nutidige interesser, nuværende regler og (plan)love.

Grupperne begrundes deres valg af vision og noterer stikord på tegninger og/eller plancher: Hvad er pointen? Hvilke valg og fravalg er foretaget?

Dilemmaer og problemfelter noteres på en anden planche.

Frokost (50 min.)

Akvarium (30 min.) Plenum

Følgegruppens medlemmer har fulgt hver én gruppe. På den baggrund fremlægger de hver et eller to temaer, som de finder særligt væsentlige. Det refereres.

Formål:

At bringe viden og vigtige budskaber videre til plenum.

Proces:

Følgegruppen står i midten af lokalet med deltagerne i en halvcirkel udenom. Gerne fokus på pointer ved en vision eller på valg og fravalg, samt på uenigheder og interessekonflikter.

3. Handlingsfase (65 min.) Samme grupper som i visionsfasen.

Formål (Introduktion, 5 min):

At komme med ideer og forslag til konkrete handlinger og indsatser, der skal til for at realisere visionen.

Proces. (40 min.)

Grupperne diskuterer Ideer og forslag og udfylder en matrix, som ligger på bordene: For hver indsats (»Hvad kan/skal der gøres?«) nedskriver gruppen de vigtige aktører, de væsentlige tidspunkter og de interessekonflikter, dilemmaer, problemområder, barrierer og metoder, de har drøftet. Hvem skal tage udfordringen op/løse problemet?

Plenum (20 min.)

Grupperne fremlægger deres overvejelser. De diskuteres i plenum.

Afrunding (15 min.)

Projektets videre forløb.

Hvad skal dagens resultater bruges til?

Hvordan holdes I opdateret?

Evaluering og forslag.

Dette er et eksempel. Scenarietværksteder kan strække sig over en eller to dage. Metoden tilpasses til lokale forhold og formål.